

BASES DEL III CAMPEONATO DE MUUUUUS

Kukuxumusú, Zoco y Fournier organizan el III Campeonato de Muuuuus, un campeonato de mus diferente y gratuito, que tiene como objetivo dar un aire nuevo y divertido a este juego de cartas que, con el tiempo, se ha convertido en una tradición popular y que no entiende de edades, sexos ni clases sociales.

Participación:

Puede inscribirse cualquier persona mayor de 18 años a la que le guste el mus y encuentre una pareja dispuesta. Los participantes deberán haber cumplido los 18 años antes del 1 de noviembre de 2008.

Los trabajadores de las empresas patrocinadoras y de los bares sede del campeonato podrán apuntarse al campeonato ya que es una competición transparente y deportiva.

Inscripciones:

El plazo de inscripciones permanecerá abierto del 1 de septiembre al 26 de octubre de 2008, ambos días incluidos. El participante deberá inscribirse a través de la web www.campeonatodemus.com rellenando el formulario disponible a tal efecto y seleccionando la zona, la ciudad y el bar en el que desea participar. Las plazas son limitadas y variarán en función de la capacidad de cada establecimiento.

La organización se reserva el derecho de rechazar aquellas inscripciones que no contengan todos los datos exigidos.

Las comunicaciones a los participantes se harán a través del email y del teléfono móvil. La organización no se hará responsable de dichas comunicaciones en el caso de que el participante haya aportado datos falsos o incorrectos.

Todo participante en el Campeonato de Muuuuus autoriza a la organización del campeonato a publicar su nombre e imagen en la web del campeonato así como, en el caso de resultar ganador de alguna de las fases del campeonato, a transmitir su nombre e imagen mediante nota de prensa a medios de comunicación.

Asimismo, la organización se compromete a utilizar los datos del participante únicamente para gestionar el III Campeonato de Muuuuus, convocarle a las partidas e informarle de próximas ediciones.

Sistema de juego:

1. Fase de Bares: La Fase de bares tendrá lugar del 1 al 30 de noviembre, ambos días incluidos, en 64 bares distribuidos en 16 zonas. Los participantes de cada bar competirán, en sistema de eliminatoria, hasta que solamente quede una pareja vencedora en cada bar.

Las partidas se celebrarán en los bares autorizados, de acuerdo con el calendario acordado entre estos y la organización, salvo que las parejas fijen otra hora y lugar por mutuo acuerdo, entregando los resultados antes de la fecha de fin de ronda:

El resultado de la partida deberá transmitirse al bar, inmediatamente después de haberse finalizado, mediante la hoja de resultados que el bar pondrá a disposición de los participantes antes de cada partida. Dicha hoja deberá estar debidamente cumplimentada y firmada por los cuatro participantes.

Si, previo acuerdo de las partes, la partida se disputase en un lugar u hora diferentes a los establecidos, el resultado deberá notificarse a la organización llamando desde el local en el que se haya disputado y con los miembros de ambas parejas presentes, al teléfono 948480081 debiendo ultimarse este detalle obligatoriamente antes de las 24:00 horas del día de cierre de ronda.

La no comunicación a tiempo de los resultados de las partidas a la organización puede suponer la descalificación de las parejas interesadas. Si la organización recibe dos resultados diferentes de una misma partida, ambas parejas podrán ser descalificadas.

2. Fases Locales: Las Fases locales se disputarán entre el 1 y el 31 de diciembre de 2008 entre los campeones de los bares de cada una de las 16 zonas. Las partidas tendrán lugar en el bar designado como sede para disputar la final local de cada zona y se desarrollarán mediante sistema de ligüilla o eliminatoria, dependiendo del número de parejas que compitan.

No se podrán modificar las fechas ni las horas de las partidas de las fases locales. Si una pareja de participantes, ya sean titulares o suplentes, no se presentara a disputarla el día y hora de la partida, quedará descalificada.

3. Fase Final: La Fase final tendrá lugar el fin de semana del 9 al 10 de enero de 2009. En ella, los campeones de cada zona acudirán a Pamplona para disputar la fase final del campeonato. Las 16 parejas lucharán por el triunfo absoluto.

Por medio de un sorteo estas 16 parejas quedarán divididas en 4 grupos de 4 parejas. Dentro de cada grupo las parejas disputarán una ligüilla todos contra todos, en partidas al mejor de 5 juegos. En la ligüilla de cada grupo vencerá y se clasificará para semifinales la pareja que más partidas haya ganado.

- En caso de empate entre 2 parejas ganará la que haya vencido en el enfrentamiento directo entre ellas.
- En caso de empate entre 3 parejas ganará la que más juegos haya ganado en todas las partidas del grupo. Si persiste el empate entre 2 de las parejas, ganará la que haya ganado el enfrentamiento entre ambas.
- Si persiste el empate ganará la que mejor diferencia de juegos a favor y en contra tenga, teniendo en cuenta todas las partidas del grupo. Si persiste el empate entre 2 de las parejas, ganará la que haya ganado el enfrentamiento entre ambas.
- Si persiste el empate ganará la que mejor diferencia de juegos a favor y en contra tenga, teniendo en cuenta los enfrentamientos directos entre las tres parejas implicadas. Si persiste el empate entre 2 de las parejas, ganará la que haya ganado el enfrentamiento entre ambas.
- Si persiste el empate ganará la que mejor diferencia de tantos a favor y en contra tenga, teniendo en cuenta todas las partidas del grupo. Si persiste el empate entre 2 de las parejas, ganará la que haya ganado el enfrentamiento entre ambas.
- Si persiste el empate ganará la que mejor diferencia de tantos a favor y en contra tenga, teniendo en cuenta los enfrentamientos directos entre las tres parejas implicadas. Si persiste el empate entre 2 de las parejas, ganará la que haya ganado el enfrentamiento entre ambas.
- Si persiste el empate ya no sabemos qué hacer, así que se hará un sorteo para ver cuál de las tres pasa a semifinales.

Los enfrentamientos de semifinales se decidirán mediante un sorteo previo.

Las dos parejas ganadoras se enfrentarán en la final, en una partida al mejor de 7 juegos.

La organización se reserva en todo momento la posibilidad de modificar el calendario del campeonato o de cancelarlo por circunstancias ajenas a la organización o que lo hagan aconsejable.

Reglamento:

- No podrán participar las personas que no hayan cumplido los 18 años antes del 1 de noviembre de 2008
- Los enfrentamientos se decidirán de manera aleatoria, por sorteo, antes de comenzar el torneo, al igual que la adjudicación de mesas.

- El tiempo máximo de espera para comenzar una partida con respecto a la hora prevista será de 15 minutos, quedando automáticamente eliminada la pareja que no se haya presentado.
- Si un integrante de una pareja falla podrá ser sustituido por otra persona.
- Todas las partidas se jugarán al mejor de 5 juegos (3 juegos ganados).
- Cada juego se jugará a 40 piedras (8 amarrekos).
- El primer juego de cada partida se jugará a mus corrido y sin señas.
- La pareja que pierde se lleva la baraja de la partida.
- En la fase de bares y en las fases locales, las partidas serán a cuatro u ocho reyes según sea costumbre en la ciudad en la que se ubique la sede.
- En la fase final, se jugarán a la modalidad denominada de "cuatro reyes".
- Sí es válida la treinta y una real (tres sietes y una figura).
- No está permitido mentir, es decir, los naipes declarados serán los que se tengan: no se pueden pasar señas falsas ni declarar abiertamente las cartas que no se tienen.
- Las señas admitidas para el torneo son:
 - 2 reyes: morderse el labio inferior.
 - 2 ases: sacar la lengua de frente.
 - Medias: mover los labios cerrados hacia un lado.
 - Duples: levantar las cejas, o levantar ambos lados de la boca con los labios cerrados.
 - Treinta y una: guiñar un ojo.
 - Treinta: alzar los dos hombros.
 - Veintinueve: alzar un hombro.
 - Cortar el mus: inclinar la cabeza hacia un lado.
 - Envidar más: levantar la cabeza.

- La jugada especial del Campeonato de Muuuuus será el "Lau-Lau", que consistirá en tener los cuatro cuatros, con lo que automáticamente se ganaría el juego, no la partida. Solamente un juego de 8 amarrekos.
- Cualquier jugador puede exigir que no haya encimeros (gente ajena sentada a la mesa mientras se juega su partida).
- En caso de duda sobre algún punto no contemplado en estas bases, se aplicará el Reglamento Oficial de Mus publicado por la Federación Española de Mus, que estará a disposición de los jugadores en su sede.
- La pareja que no confirme su asistencia a la fase final con 15 días de antelación será sustituida por otra pareja.
- En caso de conflicto entre las normas del presente reglamento y las del Reglamento Oficial de Mus publicado por la Federación Española de Mus, prevalecerá lo establecido en estas bases.
- La fase final estará arbitrada por jueces designados por la organización y serán ellos los que, en caso de conflicto, interpreten lo que establezca el Reglamento Oficial de Mus publicado por la Federación Española de Mus.
- La organización del campeonato se reserva el derecho de cambiar el reglamento o el sistema de competición si lo considerase oportuno, en cualquiera de las fases del Campeonato.

Arbitraje:

Las partidas de la fase de bares y de las fases locales se jugarán sin jueces. En caso de que surjan conflictos o desacuerdos que no queden suficientemente claros en el Reglamento del Campeonato ni en el Reglamento Oficial de la Federación Española de Mus, el responsable del bar pondrá en contacto telefónico a los jugadores afectados con un responsable de la organización. En dichos casos, decidirá la organización, siendo su fallo inapelable.

Premios:

Fase de bares:

Los miembros de las parejas campeona y subcampeona de cada bar ganarán una baraja y una taza especial del campeonato y un pack de 6 copas Zoco.

Además, la pareja campeona se llevará el derecho a participar en la Final Local de su zona.

Fases locales:

Los miembros de las parejas que resulten campeonas y subcampeonas de cada zona se llevarán el kit Muuuuus oficial del campeonato. Además, la pareja campeona de cada zona podrá degustar una cena por valor de 150 euros en el restaurante que elija y ganará el pase a la Fase Final de Pamplona donde podrá disfrutar de 2 noches de hotel en régimen de media pensión.

Los responsables de los bares en los que se hayan clasificado las parejas campeonas de cada zona ganarán el kit Muuuuus oficial del campeonato y podrán disfrutar de una noche en una casa rural.

Fase final:

La pareja subcampeona en la final de Pamplona conseguirá un fin de semana en un Parador Nacional para dos personas en las condiciones que se acordarán con la organización del Campeonato, y cuyo precio no podrá ser superior a 400 euros.

La pareja que resulte ganadora absoluta del campeonato ganará un viaje de una semana a Las Vegas para dos personas en las condiciones que se acordarán con la organización del Campeonato, y cuyo precio no podrá ser superior a 3.000 euros. Asimismo, el responsable del bar en el que se haya clasificado dicha pareja ganadora, podrá disfrutar también de un viaje de una semana a Las Vegas para dos personas en las mismas condiciones.

Dichos premios no son transferibles, no podrán ser objeto de impugnación ni de reclamación, ni se podrán canjear por dinero.

Los premios se entregarán inmediatamente después de terminar las partidas decisorias y los participantes que resulten premiados podrán ser fotografiados por la organización o por el responsable del bar para comunicar el resultado.

Todos los premios que así lo requieran por ley estarán sujetos al impuesto sobre la renta de las personas físicas.

Protección de datos personales

Mediante la inscripción en el Campeonato de Muuuuus, los participantes dan su consentimiento a Kukuxumusu, S.L. para incluir sus datos personales en un fichero automatizado con la finalidad de gestionar el "III Campeonato de Muuuuus", convocar a los participantes a las partidas e informarles de próximas ediciones. En caso de que sea necesario, esos datos podrán ser transmitidos a los bares donde se celebre el Campeonato para la coordinación de los horarios de partidas. Así mismo, esos datos podrán ser comunicados a otros participantes para acordar cambios en los horarios de las partidas que se vayan a celebrar.

Los participantes tienen derecho a acceder a sus datos y a rectificarlos y cancelarlos dirigiéndose a Kukuxumusu, S.L. en la dirección Marzelo Zelaieta 75, 31014 Iruñea / Pamplona y en legal@kukuxumusu.com.

Actualización y modificación de las bases:

La organización se compromete a cuidar y revisar periódicamente las Bases del Campeonato, reservándose el derecho de dictar normas suplementarias y autorizar excepciones siempre que lo estime conveniente para el correcto desarrollo del evento. La organización del Campeonato se reserva la posibilidad de prolongar el período de participación.

La participación en el Campeonato de Muuuuus supone la aceptación sin reservas de las presentes Bases.

Contacto:

Para cualquier duda o aclaración llamar al 948480081.